

Панель Ту-134 для FSX. Ver 1.1

Исправлены недочёты, выявленные в предыдущей версии.

Панель ориентирована в первую очередь на навигацию.

Электрика и топливная системы – на уровне дефолта.
Зато для штурмана – все, что необходимо – **НАС1, РСБН, радиокompас, Курс-МП, курсовая система, НЛ-10**, все, как в FS2004. Единственное отличие – придется пользоваться мини-панелькой РСБН вместо большой панели.

За основу взята панель Голосова Сергея (Dzies), написанная им еще для FS2002. Спасибо Сергею! Так же хочу выразить благодарность Степану Грицевскому за его приборы, написанные для Ил-18, на базе которых сделана эта панель.

Панель гораздо проще SCS, но навигационные приборы – те же. После загрузки перейдите на панель БИ (кликом мышки на надпись БИ), повключайте все тумблеры, (панель запуска двигателей – бутафория, запуск Ctrl+E) и – назад, на панель КВС. На оверхеде тоже повключайте все что есть :)

А дальше уже все серьезно. Согласование курсовой, ввод параметров в НАС и РСБН – читайте литературу. Вообще, ПНК Ту-134 похож на Ил-18, поэтому я дал ссылку и на пример полета на Ил-18

Особенности:

1. Поскольку топливная система дефолтная, оставлено только два топливных бака. Но их координаты рассчитаны так, чтобы во время всего полёта центровка самолёта приблизительно соответствовала центровочным графикам.
2. Отсутствует стабилизатор. Его функции выполняет триммер.
3. Тумблер установки скорости АТ находится чуть левее пульта АТ. Реагирует на клики и вращение колеса мыши.

Установка:

1. Установите в FSX Ту-134.

Например, <http://scs.avsim.ru/files/SCS-Tu-134-v1.2.zip> , перенесите папку SCS Tu-134A из FSX\Aircraft в FSX\SimObjects\Airplanes.

2. Удалите папку Panel.1

3. Распакуйте мой архив в папку симулятора. Названия папок рассчитаны на модель SCS.

Важно: изменены некоторые параметры Aircraft.cfg, поэтому, если будете устанавливать ливреи, за основу берите именно мой Aircraft.cfg.

Документация по навигации с помощью РСБН и НАС-1:

1. <http://www.avsim.ru/forum/index.php?showtopic=8013> - пример полета на ИЛ-18 (панели очень похожи).
3. <http://www.avsim.ru/f/fs2004-utiliti-45/rsbn-kalkulyator-versiya-1-3-10010.html> - калькулятор, с помощью которого вам придется рассчитывать маршрут.
4. <http://www.avsim.ru/f/dokumentaciya-obshego-znacheniya-16/kratkoe-rukovodstvo-k-modeli-scs-tu-134a-v-1-0-dlya-flight-simulator-2004-18510.html> - Документация по SCS Ту-134. Актуальна по части навигации и полётных режимов.
5. <http://www.avsim.ru/f/avia-dokumentaciya-15/cherniy-korablin-samoletovozhdenie-2193.html>
6. <http://www.avsim.ru/f/avia-dokumentaciya-15/samoletovozhdenie-i-navigaciya-11133.html>
7. <http://www.avsim.ru/f/aviation-documents-15/example-use-rsbn-an-24-3905.html>

ВАЖНО!-----
Калькулятор RSBNCalc правильно рассчитывает углы, только если в его папку закинуть magdec.bgl из FSX\Scenery\BASE\scenery\
Это магнитные склонения, они в FS2004 и в FSX разные.
И, чтобы пользоваться РСБН, нужно установить дополнительный сценарий РСБН.
<http://alex.petrov.free.fr/files/RSBNforFS9.zip>

Изменения, внесённые в Aircraft.cfg (так, для справки)

```
[smokesystem]
smoke.0 = -39.30, -6.90, 1.69, fx_smoke_rx
smoke.1 = -39.30, 6.90, 1.69, fx_smoke_rx

[fuel]
LeftAux = -2, -24, 0, 2376, 0
RightAux = -2, 24, 0, 2376, 0
electric_pump=1

[contact_points]
point.0 = 1, 41.9737, 0, -10.26, 1281.1, 0, 1.08, 55, 0.42, 2.4, 0.6, 6.9, 6.8, 0, 220, 250

[airplane_geometry]
elevator_trim_limit = 25.500
auto_spoiler_available=1
spoiler_extension_time=2.000000
positive_g_limit_flaps_up=4.000000
positive_g_limit_flaps_down=3.000000
negative_g_limit_flaps_up=-3.000000
negative_g_limit_flaps_down=-2.000000

[Reference Speeds]
max_indicated_speed=325.000000

[autopilot]
autopilot_available=1
flight_director_available=1
default_vertical_speed=1800
default_bank_mode=0
default_pitch_mode=0
autothrottle_available=1
autothrottle_arwing_required=1
autothrottle_max_rpm=99
autothrottle_takeoff_ga=1
pitch_takeoff_ga=8;
max_pitch=10.0
```

```
max_pitch_acceleration=1.0
max_pitch_velocity_lo_alt=2.0
max_pitch_velocity_hi_alt=1.5
max_pitch_velocity_lo_alt_breakpoint=20000.0
max_pitch_velocity_hi_alt_breakpoint=28000.0
max_bank=30,25,20,15,10
max_bank_acceleration=1.8
max_bank_velocity=3.00
max_throttle_rate=0.10
nav_proportional_control=12.00
nav_integrator_control=0.25
nav_derivative_control=0.00
nav_integrator_boundary=2.50
nav_derivative_boundary=0.00
gs_proportional_control=25.0
gs_integrator_control=0.53
gs_derivative_control=0.00
gs_integrator_boundary=0.70
gs_derivative_boundary=0.00
yaw_damper_gain=1.0
```

[Flaps.0]

```
type= 1
span-outboard= 0.898
extending-time= 19.700
system_type= 0
damaging-speed= 216.000
blowout-speed= 280.000
lift_scalar= 0.000
drag_scalar= 0.000
pitch_scalar= 0.000
flaps-position.0= 0.000, 0.000
flaps-position.1= 15.000, 0.000
flaps-position.2= 20.000, 0.000
flaps-position.3= 30.000, 0.000
```

[Flaps.1]

```
type= 1
span-outboard= 0.898
extending-time= 19.700
system_type= 0
damaging-speed= 216.000
blowout-speed= 280.000
lift_scalar= 1.000
drag_scalar= 1.000
pitch_scalar= 1.100
flaps-position.0= 0.000, 0.000
flaps-position.1= 10.000, 0.000
flaps-position.2= 20.000, 0.000
flaps-position.3= 30.000, 0.000
```